

Exemplos - Núcleo e Imagem

Exemplo 1: Considere a transformação linear:

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto T(x, y) = 3x + 2y \end{aligned}$$

Vamos determinar o núcleo da transformação linear T .

Um elemento de \mathbb{R}^2 está no núcleo se a transformação T o transforma no elemento neutro de \mathbb{R} , ou seja:

$$T(x, y) = 3x + 2y = 0 \Rightarrow y = -\frac{3}{2}x$$

Assim, a reta $y = -\frac{3}{2}x$, subespaço vetorial, de \mathbb{R}^2 , é o núcleo da transformação linear T .

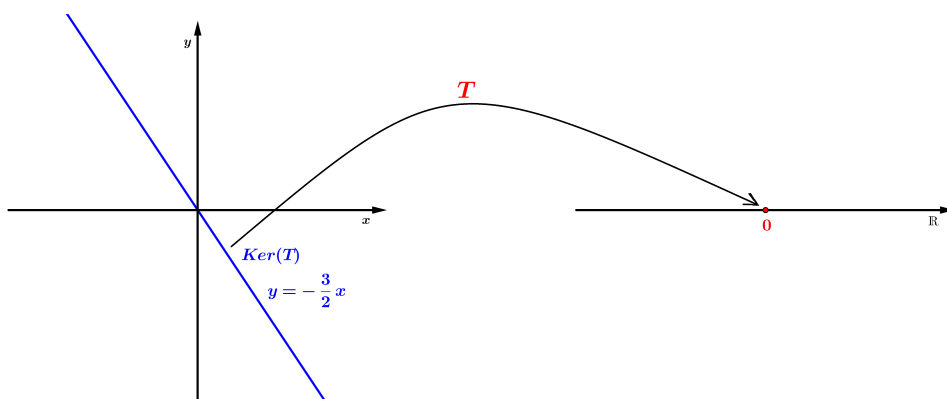


Figura 1: A reta $y = -\frac{3}{2}x$ é o núcleo da transformação linear T .

Exemplo 2: Considere a transformação linear:

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\longmapsto T(x, y, z) = (x - y - z, 2z - x) \end{aligned}$$

Vamos determinar a imagem da transformação linear T .

Todo elemento do contra-domínio \mathbb{R}^2 pertence a imagem de T se for da forma:

$$(x - y - z, 2z - x) = x(1, -1) + y(-1, 0) + z(-1, 2)$$

Logo, temos que $Im(T) = [(1, -1), (-1, 0), (-1, 2)]$. Escalonando esses geradores da imagem, como linhas de uma matriz, para obtermos uma base, temos:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

E, portanto, $\{(1, -1), (0, -1)\}$ é uma base para $Im(T)$ e $dim(Im(T)) = 2 = dim(\mathbb{R}^2)$. Como $Im(T)$ é um subespaço do \mathbb{R}^2 e tem a mesma dimensão que \mathbb{R}^2 , concluímos que $Im(T) = \mathbb{R}^2$.

Exemplo 3: Considere a transformação linear $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ tal que:

$$T(1, 1) = (3, 2, 1), \quad T(0, -2) = (0, 1, 0)$$

Vamos determinar o núcleo e a imagem de T .

Primeiro, determinamos explicitamente a transformação T . Podemos verificar que $\{(1, 1), (0, -2)\}$ é uma base para \mathbb{R}^2 . Todo elemento do \mathbb{R}^2 pode ser escrito de modo único como:

$$(x, y) = x(1, 1) + \left(\frac{-y+x}{2}\right)(0, -2)$$

Assim, temos:

$$\begin{aligned} T(x, y) &= T\left(x(1, 1) + \left(\frac{-y+x}{2}\right)(0, -2)\right) = xT(1, 1) + \left(\frac{-y+x}{2}\right)T(0, -2) \Rightarrow \\ \Rightarrow T(x, y) &= x(3, 2, 1) + \left(\frac{-y+x}{2}\right)(0, 1, 0) \Rightarrow T(x, y) = \left(3x, \frac{-y+5x}{2}, x\right) \end{aligned}$$

Agora, um elemento do \mathbb{R}^2 pertence ao núcleo de T se ele é transformado no elemento neutro do \mathbb{R}^3 pela transformação T , ou seja:

$$\begin{aligned} T(x, y) = \left(3x, \frac{-y+5x}{2}, x\right) = (0, 0, 0) &\Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 3x = 0 \\ \frac{-y+5x}{2} = 0 \\ x = 0 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Logo, $\mathcal{N}(T) = \{(0, 0)\}$.

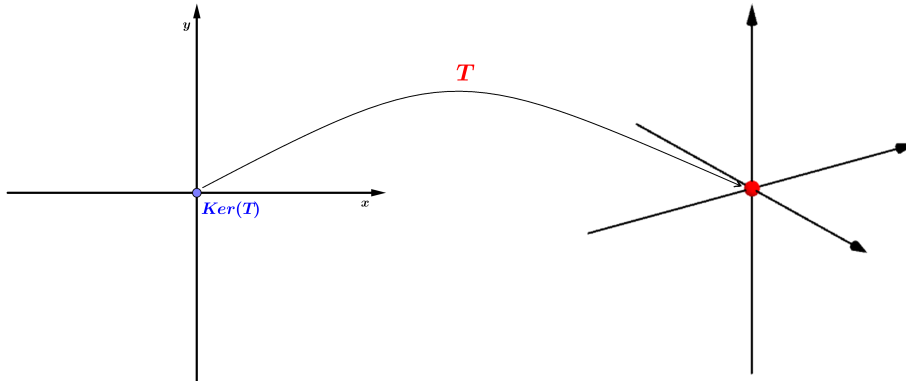


Figura 2: A origem $(0, 0)$ é o núcleo da transformação linear T .

Vamos determinar o conjunto imagem de T . Um elemento do contra-domínio \mathbb{R}^3 pertencerá a imagem de T se for da forma:

$$\left(3x, \frac{-y+5x}{2}, x\right) = x\left(3, \frac{5}{2}, 1\right) + y\left(0, -\frac{1}{2}, 0\right)$$

Assim, $Im(T) = \left[\left(3, \frac{5}{2}, 1\right), \left(0, -\frac{1}{2}, 0\right)\right]$. Podemos ver facilmente que esse conjunto de geradores é L.I. e portanto, $\left\{\left(3, \frac{5}{2}, 1\right), \left(0, -\frac{1}{2}, 0\right)\right\}$ é uma base para $Im(T)$.

Exemplo 4: Considere a transformação linear:

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y, z) &\longmapsto T(x, y, z) = (x - y - z, x + y + z, 2x - y + z, -y) \end{aligned}$$

Vamos determinar o núcleo e a imagem desta transformação linear.

No núcleo da transformação estão todos os elementos do \mathbb{R}^3 que são transformados no elemento neutro do \mathbb{R}^4 pela transformação T , ou seja:

$$T(x, y, z) = (x - y - z, x + y + z, 2x - y + z, -y) = (0, 0, 0, 0) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - y - z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ 2x - y + z = 0 \\ -y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - z = 0 \\ x + z = 0 \\ 2x + z = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Assim, $\mathcal{N}(T) = \{(0, 0, 0)\}$.

Um elemento do contra-domínio \mathbb{R}^4 pertence a imagem de T se for da forma:

$$(x - y - z, x + y + z, 2x - y + z, -y) = x(1, 1, 2, 0) + y(-1, 1, -1, -1) + z(-1, 1, 1, 0)$$

Assim, $Im(T) = [(1, 1, 2, 0), (-1, 1, -1, -1), (-1, 1, 1, 0)]$. Escalonando esses geradores para obtermos uma base para a imagem, temos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Portanto, $\{(1, 1, 2, 0), (0, 2, 1, -1), (0, 0, 2, 1)\}$ é uma base para $Im(T)$.