

## **E.E CEL. LUIZ ALVES**

### **PROJETO DE MATEMÁTICA (BRINCANDO E APRENDENDO)**

**Justificativa:** Brincando e Aprendendo, são brincadeiras e jogos educativos, que atenderão os alunos da 4ª série desta U.E, com dificuldades de aprendizagem em matemática, englobando as quatro operações básicas de matemática: adição, subtração, multiplicação e divisão, ajudando assim, a elevar o nível de aprendizado e também os preparando para a próxima série.

**Objetivo:**

- Melhorar o aprendizado dos alunos;
- Desenvolver o gosto pela matemática;
- Reforçar a importância da matemática em nosso dia-dia;
- Melhorar o ensino pedagógico da Escola Estadual, mostrando que é possível minimizar a aversão pela disciplina e buscar uma melhoria na educação.

**Grupo de Trabalho:** Educador-Universitário, Ednalva Fernandes Neres Agustineli (estudante de Matemática), junto com a direção da escola, o corpo docente apoiando quando possível com materiais básicos para realização do projeto e divulgação do mesmo.

**Público Alvo:** Este projeto visa beneficiar e capacitar os alunos das 4ªséries desta U.E, que apresentam dificuldades de aprendizagem em matemática.

**Plano de Ação:** O projeto irá realizar na E.E. Cel. Luiz Alves,utilizando a biblioteca, com 1 (uma) turma de 15 alunos aos sábados. As aulas ocorrerão no espaço da biblioteca, onde os alunos ficarão dispostos em grupos de 3 (três), sendo orientados e direcionados pelo Educador-Universitário em todas as atividades.

**Avaliação:** Será realizada quando necessário para ajustar e revisar o percurso, observando se os objetivos traçados foram atingidos.

**Registro:**Podemos registrar o desenvolvimento do projeto através dos relatórios emitidos à D.E;fotografias e depoimentos dos participantes.

**Recurso:** -Físico- biblioteca.

-Materiais- jogos pedagógicos.

-Financeiro- material da Escola da Família e parcerias.

**Cronograma:** início – 03/07/2004.

término-31/07/2004.

duração- 1 mês.

horário- sábado das 14:30 às 16:00  
horas semanais- 1 hora e meia  
carga horária – 6 horas