

MA141 Geometria Analítica

Prova 2 - Turmas 8h-10h

16 de maio 2024

---

Nome completo:

RA:

Turma:

---

Questão	Q1	Q2	Q3	Q4	Total
Valor	3	2	2	3	
Nota					

Instruções para realização e entrega de sua prova:

- Desligue o celular.
- Não é permitido o uso de calculadoras, smartwatches, celulares ou qualquer outro material de consulta.
- Essa prova terá início às 8:00h e **finalizará às 09:55h**. Você terá duas horas para resolvê-la.
- A prova contém **4 (quatro)** questões, uma por folha. Resolva cada questão **em sua respectiva folha**.
- Não retire o grampo da prova.
- **Respostas sem justificativas não serão consideradas.**

As questões da prova estão nas próximas páginas; **aguarde a indicação da professora/do professor** para virar a folha.

Boa prova!

### Questão 1

1. [1 pt] Encontre a equação da reta  $r$  que une os pontos  $A = (1, 0, 0)$  e  $B = (0, 1, 0)$ .
2. [1 pt] Encontre a equação do plano  $\pi$  que passa pela origem e é perpendicular à reta  $r$ .
3. [1 pt] Encontre a distância do ponto  $C = (1, 0, 1)$  ao plano  $\pi$ .

Solução:

1.1) Como já possuímos dois pontos da reta  $r$ , podemos calcular o vetor diretor  $\vec{v}$  da reta  $r$  como sendo o vetor que liga os pontos  $A$  e  $B$ . Logo,

$$\vec{v} = BA = A - B = (1, 0, 0) - (0, 1, 0) = (1, -1, 0).$$

Como já possuímos o vetor diretor da reta  $r$ , basta um ponto da reta para que possamos escrever a sua equação vetorial. Tomando esse ponto como sendo o ponto  $A$ , temos que

$$r) A + t\vec{v} = (1, 0, 0) + t(1, -1, 0) = (1 + t, -t, 0).$$

1.2) Temos que a equação geral do plano  $\pi$  é dada por  $\pi) ax + by + cz + d = 0$ . Como  $\pi$  é ortogonal a  $r$ , o vetor diretor de  $r$  (o vetor  $\vec{v}$ ) tem que ser normal ao plano  $\pi$ . Logo, podemos tomar  $(a, b, c) = \vec{v} = (1, -1, 0)$ , logo  $1 \cdot x + (-1) \cdot y + 0 \cdot z + d = 0$ , ou seja

$$\pi) x - y + d = 0$$

Como o plano passa pela origem, o ponto  $(0, 0, 0)$  pertence ao plano, ou seja  $0 - 0 + d = 0$ . Portanto,  $d = 0$  e

$$\pi) x - y = 0$$

1.3) Tome  $P = (0, 0, 1)$ . Perceba que  $P$  está no plano. temos que

$$PC = C - P = (1, 0, 1) - (0, 0, 1) = (1, 0, 0)$$

Temos que  $\vec{N} = (1, -1, 0)$  é um vetor normal ao plano.

A projeção de  $PC$  em  $\vec{N}$  é dado por

$$\vec{N} \frac{N \cdot PC}{|N|^2} = (1, -1, 0) \cdot \frac{1}{2} = \left( \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 0 \right)$$

Por fim, a distância entre o ponto e o plano é a norma desse vetor, ou seja

$$D = \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{1}{2}\right)^2 + 0^2} = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

**Questão 2** [2 pt] Determinar se os planos  $\pi) 2x - y + z = 0$  e  $\tau) 2y - z - 1 = 0$  se interceptam. Em caso afirmativo, dar a equação da intersecção.

Solução:

Sabemos que, se os vetores normais de dois planos não forem paralelos, eles se intersectam. Vamos mostrar que seus vetores normais não são paralelos.

Temos que  $\vec{N}_1 = (2, -1, 1)$  e  $\vec{N}_2 = (0, 2, -1)$  são os vetores normais de  $\pi$  e  $\tau$  respectivamente. Temos que, se  $\vec{N}_1$  e  $\vec{N}_2$  são paralelos, então são múltiplos um do outro, ou seja, existe um número  $\lambda$  tal que  $\vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2$ .

Substituindo temos que  $(2, -1, 1) = \lambda(0, 2, -1) = (0, 2\lambda, -\lambda)$ , o que é impossível, dado que  $2 \neq 0$ . Vamos calcular a intersecção.

$$\begin{cases} 2x - y + z = 0 \\ 2y - z = 1 \end{cases}$$

Simplificando o  $y$  da primeira equação com o da segunda, somando a primeira linha com metade da segunda linha, temos que

$$\begin{cases} 2x + \frac{z}{2} = \frac{1}{2} \\ 2y - z = 1 \end{cases}$$

Tome  $y = t$ . Da segunda equação, temos que  $z = 2t - 1$ , e da primeira equação, temos que

$$2x + \frac{2t - 1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$2x + t - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$2x + t = 1$$

$$x = \frac{1 - t}{2}$$

Logo, a intersecção dos dois planos é a reta  $r$  dada por

$$r) (x, y, z) = \left( \frac{1 - t}{2}, t, 2t - 1 \right).$$

**Questão 3** [2 pt] Mostrar que as retas

$$r) x + 1 = \frac{y - 1}{2} = \frac{z + 2}{3}, \quad s) \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 + 3t \\ z = 4t \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}$$

são reversas.

Solução:

Para que duas retas sejam reversas, seus vetores diretores não podem ser paralelos, e as duas retas não podem ser concorrentes, ou seja, não podem se intersectar.

Perceba que a reta  $r$  está escrita em sua forma simétrica. Dessa equação, podemos concluir que

$$r) (x, y, z) = (-1, 1, -2) + t \cdot (1, 2, 3),$$

e da reta  $s$  podemos concluir que

$$s) (x, y, z) = (1, 2, 0) + t \cdot (1, 3, 4).$$

Perceba que os vetores diretores das duas retas não são múltiplos, pois se  $(1, 2, 3) = \lambda(1, 3, 4) = (\lambda, 3\lambda, 4\lambda)$ , ou seja  $\lambda = 1$  e  $3\lambda = 2$ , o que é impossível. Logo os dois vetores diretores não são paralelos, portanto as duas retas são reversas ou concorrentes. Vamos mostrar que elas não se intersectam.

Se  $r$  e  $s$  se intersectam, teríamos que

$$(-1, 1, -2) + u(1, 2, 3) = (1, 2, 0) + t(1, 3, 4)$$

Ou seja,

$$\begin{cases} -1 + u = 1 + t \\ 1 + 2u = 2 + 3t \\ -2 + 3u = 4t \end{cases}$$

Da primeira equação, temos que  $u = t + 2$ . Substituindo na segunda equação, temos que  $1 + 2t + 4 = 2 + 3t$ , logo  $t = 3$  e  $u = 5$ . Porém, ao substituirmos esses valores na terceira equação, temos que  $-2 + 3 \cdot 5 = -2 + 15 = 13 \neq 4 \cdot 3$ , ou seja, não satisfaz a terceira equação. Portanto esse sistema não tem solução, ou seja, as retas não se intersectam. E portanto, são reversas.

**Questão 4** Determinar se as seguintes afirmações são verdadeiras ou falsas. Justifique adequadamente.

1. [1 pt] Os pontos  $(0, 1, 1)$ ,  $(1, 1, 1)$ ,  $(3, -3, 1)$ ,  $(-5, 2, 4)$  são coplanares.
2. [1 pt] Se  $|U| = 1$  então  $U \cdot (U \times V) \neq 0$  para todo vetor  $V \in \mathbb{R}^3$ ,  $V \neq 0$ .
3. [1 pt] A projeção ortogonal do vetor  $U = (-2, 1)$  sobre o vetor  $V = (1, -1)$  é  $W = (2, 1)$ .

Solução:

4.1 Para determinar se os 4 pontos são coplanares, vamos criar os seguintes vetores:

$$\begin{cases} \vec{u} = (1, 1, 1) - (0, 1, 1) = (1, 0, 0), \\ \vec{v} = (3, -3, 1) - (0, 1, 1) = (3, -4, 0), \\ \vec{w} = (-5, 2, 4) - (0, 1, 1) = (-5, 1, 3). \end{cases}$$

Para que os 4 pontos sejam coplanares, os vetores acima precisam ser coplanares, e sabemos que eles só são coplanares se seu produto misto (determinante) é nulo.

$$\begin{aligned} (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} &= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -4 & 0 \\ -5 & 1 & 3 \end{vmatrix} \\ &= 1 \cdot \begin{vmatrix} -4 & 0 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 1((-4) \cdot (3) - 1 \cdot 0) = 1 \cdot (-12) = -12 \neq 0 \end{aligned}$$

Logo os pontos não são coplanares. Falso.

4.2 Tome  $U = V = (1, 0, 0)$ . Temos que  $|U| = 1$  e  $V \neq 0$ , mas

$$U \times V = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, 0),$$

logo  $U \cdot (U \times V) = 0$ , contrariando o enunciado. Então é falso.

4.3 A projeção ortogonal de  $U$  sobre o vetor  $V$  tem que ser paralelo ao vetor  $V$ , então ambos têm que ser múltiplos um do outro. Logo

$$\lambda V = W$$

$$(\lambda, -\lambda) = (2, 1)$$

Logo  $\lambda = 2$  e  $\lambda = -1$ , impossível. Portanto não é verdade que  $W$  é a projeção do vetor  $U$  sobre o vetor  $V$ .